



CAMPAMENTO DE NATURALEZA Y MEDIOAMBIENTE INFANTIL

Jaraíz de la Vera



SALIDA: 17 de Julio a las 9:00h.
Calle Miguel de Cervantes. Parking 2 de la Ciudad
Deportiva Valdelasfuentes.

REGRESO: 24 de Julio a las 13h. (aproximada)
en el mismo lugar de la salida.



ALBERGUE: Asociación Vera
Carretera de Garganta la Olla a Jaraíz de la Vera, km. 2.5
10400 – JARAÍZ DE LA VERA





QUEREMOS QUE
VUESTROS HIJOS E HIJAS
DISFRUTEN DE UNA
EXPERIENCIA
MARAVILLOSA



imaginalcobendas.org



INFORMACIÓN DE INTERÉS



Info Alojamiento



Equipaje



Documentación



Medicamentos



Comunicación



Otras recomendaciones



Día tipo



Actividades

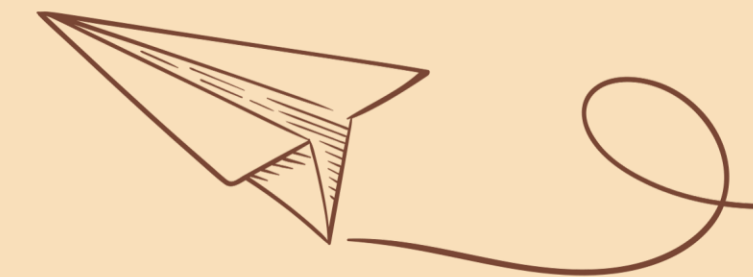


ALOJAMIENTO

El “Albergue Vera” está situado en la provincia de Cáceres, en las estribaciones de la Sierra de Gredos.

Está homologado por la Dirección General de Juventud de la Junta de Extremadura, y pertenece a la red de albergues juveniles, lo que garantiza su óptimo estado y nos certifica para poder organizar este tipo de actividades en las mejores condiciones.

El albergue cuenta con una capacidad máxima de 210 plazas, ofrece una extensión de más de dos hectáreas en las cuales se ubican las cabañas de madera con habitaciones con capacidad para un máximo de 8 participantes. Habitaciones con camas en literas con quitamiedos y aseo completo dentro de cada cabaña.



INSTALACIONES

- Salón-comedor
- Aula polivalente
- Plataforma diáfana al aire libre con más de 200 m2
- Enfermería con botiquín
- Piscina de uso privado
- Pista polideportiva
- Zonas de sombra
- Praderas para actividades y talleres
- Un pequeño rocódromo y tirolina

EL ALBERGUE PROPORCIONA

Sábanas

Mantas



EQUIPAJE

Recomendamos que se lleve la ropa marcada con el nombre del participante.
No se hará colada durante el campamento. Aconsejamos lleven ropa que se pueda manchar.



Mochila grande/ maleta
Mochila pequeña para excursiones
(con asas anchas)



Bañadores (al menos dos)
Toalla de baño
Toalla de aseo
Toalla de piscina



Gorra con visera
Crema solar
Crema labial (cacao con
protección solar)
After-sun / Crema hidratante



Calzado cómodo y cerrado para
caminar
Sandalias



Ropa variada y cómoda (de manga
corta y manga larga)
Pijama



Ropa de abrigo
Chubasquero



Cantimplora o
recipiente para agua



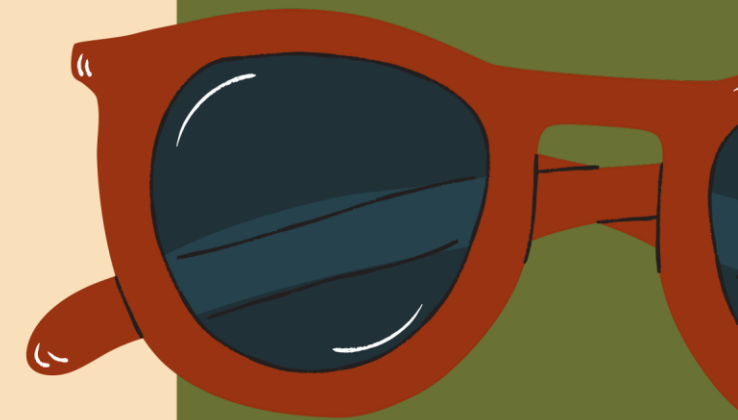
Repelente de mosquitos



Bolsa de aseo (pasta de
dientes, cepillo, gel de
ducha, champú, peine...)

VIVAC

- Saco de dormir
- Esterilla/aislante
- Kit: plato, cubierto y vaso
- Linterna de mano



Recomendamos no llevar consolas, portátiles, reproductores mp3, auriculares y otros objetos de valor. En caso de llevarlos será responsabilidad del participante su cuidado.

DOCUMENTACIÓN

ANTES DE LA SALIDA



Antes de la sesión informativa es necesario contar con esta información/documentación:

- Autorización, formulario web
- Copia de la tarjeta sanitaria y copia del DNI quien lo tenga
- MEDICACIÓN: solo en caso necesario si el/la participante tiene que llevar algún medicamento consigo durante los días que dura el campamento.
- Autorización de administrar medicamentos.

Desde el Servicio de Juventud, Infancia y Adolescencia se puede requerir información sobre las observaciones médicas y alergias en el caso de ser necesario para un correcto desarrollo de la actividad.

La familia deberá comunicar cualquier situación sobrevenida.

EL DÍA DE LA SALIDA



Original de la tarjeta sanitaria el día de la salida del campamento.



IMPORTANTE



Para la SALIDA DEL CAMPAMENTO, en la maleta o mochila meteremos una bolsa con auto cierre con el nombre completo del menor, en la que guardaremos:

- Tarjeta sanitaria original
- Móvil y cargador (si las familias consideran oportuno que su hijo/a lleve móvil)
- Medicación si la hubiese
- Dinero de bolsillo (en sobre/monedero con el nombre del/la participante, indicando la cantidad, el que considere oportuno la familia)

Esta bolsa será entregada al monitor/a que corresponda, cuando lleguen al campamento. Una vez instalados/as, el equipo de monitores/as, procederá a la recogida y comprobación de la documentación aportada por parte de cada participante.

Importante: la organización no se responsabiliza de la pérdida de ningún objeto, móviles, ni dinero, que no sea entregado al gestor/a-monitor/a y se use durante el campamento siguiendo las normas establecidas en esta información.





Los/las monitores/as NO PUEDEN administrar medicación a los/las participantes y los/las menores no pueden tener consigo ningún medicamento.



Si es inevitable que un/a participante tenga que llevar algún medicamento al campamento, para poder administrárselo, necesitaremos la prescripción médica y/o una autorización firmada por los tutores/as legales (podéis descargar en la web), así como cantidad suficiente de medicación para todo el desarrollo del campamento.



EN CASO DE ENFERMEDAD SOBREVENIDA DURANTE EL CAMPAMENTO

El protocolo de atención a participantes con algún problema como pequeña lesión, molestia estomacal, problema cutáneo, etc. es el siguiente:

- Valoración por parte de la dirección y el personal sanitario del centro y del responsable que acompaña al grupo desde Alcobendas.
- Asistencia a centro de salud si se estima oportuno y de ahí si fuera necesario, derivación a un hospital, siempre bajo la indicación de un facultativo.
- En cualquier caso, se informaría previamente a la familia.
- En casos de otra envergadura se procede por medio de protocolo de emergencias.

MEDICACIÓN





COMUNICACIÓN

El uso del teléfono quedará restringido a una franja horaria que se especificará más adelante.

En caso de no traer teléfono móvil podréis llamar a vuestros hijos en el mismo horario al teléfono que se os facilitará antes del inicio del campamento.

Toda esta información se facilitará en la reunión informativa, a través de correo electrónico y el día de la salida del campamento.



OTRAS RECOMENDACIONES

No es necesario que lleven dinero, ya que tienen cubiertas todas las necesidades.

No obstante, podéis entregarles alguna pequeña cantidad para comprarse un helado o refresco puntual.



DÍA TIPO



HORA	ACTIVIDAD
9:00	Levantarse
9:30	Desayuno
10:00	Recoger/ ordenar y aseo personal
10:30	Actividades deportivas y culturales. Deportes alternativos y tradicionales
13:15	Piscina
14:00	Comida
15:00	Descanso y/o actividad lúdica de sobremesa
16:30	Piscina
17:30	Merienda
18:00	Talleres y actividades medioambientales
19:30	Tiempo Libre y/o llamadas (solo en los días especificados)
20:00	Ducha
21:00	Cena
22:00	Velada (juegos nocturnos, cuenta historias, actuaciones...)
23:00	A dormir

CONOCIENDO EL ENTORNO

- Río Tiétar: piraguas
- La Vera: Garganta de la Olla
- Piscina natural Las Pilatillas
- Museo del Pimentón
- Piscina natural en Las Pilas de Collado
- Monsaterio de Cuacos y Centro de educación ambiental
- Vivac

ACTIVIDADES

TALLERES CREATIVOS

- Taller de pulseras de aceite
- Taller de camisetas
- Taller creativo de cuerdas
- Relajación

ACTIVIDADES DEPORTIVAS

Pasan todos los participantes, pero en grupos más reducidos.

- Escalada y tirolina
- Juegos populares
- Deportes y juegos acuáticos
- Circuito de Cars
- Tiro con arco
- Campeonato de Kubo
- Piraguas
- Paddle surf
- Spike ball
- Castillos hinchables
- Fiesta de la espuma

ACTIVIDADES DE MEDIO AMBIENTE

- Yincanas . Senda ecológica
- Taller con material reciclado
- Baño en piscina natural
- Taller de contenedores de reciclaje
- Vivac

ACTIVIDADES NOCTURNAS

(juegos y la fiesta de la última noche)

Diferentes juegos para que también se disfrute de horas sin luz solar. La más esperada, la fiesta del penúltimo día.

- Dinámicas de presentación y recreación histórica.
- Cuado (Juego de pistas)
- Cine
- Vivac y dinámica de confianza
- Reina (Juego de estrategia)
- Dados cuentacuentos
- Fiesta

EXCURSIONES



- Jaraíz de la Vera (Museo del Pimentón)
- Piscina natural (Las Pilas de Collado: aquí comen y meriendan)
- Monasterio de Cuacos
- Centro de Educación Ambiental (baño en la piscina, cena y vivac). A la mañana siguiente desayunan y charla sobre flora y fauna
- Garganta de la Olla (juego de pistas)
- Bajando andando (10') a la piscina natural "Las Pilatillas" (baño libre) y taller. A media tarde, en el pueblo se les deja comprar un recuerdo. Vuelta a la instalación
- Río Tiétar: Realizarán actividades de piragua/kayak



PLANNING DE ACTIVIDADES

1		Llegada al Albergue	Juegos acuáticos	Decoración de habitaciones	Dinámicas de presentación y presentación histórica
2	Taller de reciclaje	Juego de pistas para conocer el entorno	Pulseras de tubos	Paddle Surf	La reina: juego de linterna
3	Bus hasta Garganta	Juegos de orientación: La descubierta	Taller creativo: llavero de cuerdas	Baño en Las Pilatillas/ Bus regreso albergue	Dados cuentacuentos
4	Río Tiétar	Río Tiétar: piraguas	Taller creativo: customización de camisetas	Tiro con arco y Kubb	Cuedo: Carlos V, el emperador
5	Bus visita al Museo del Pimentón	Visita Piscinas naturales de Collado de la Vera	Visita Monasterio de Yuste	Visita Centro de Interpretación <small>Medioambiental</small>	VIVAC +Dinámicas de confianza
6	Bus vuelta al albergue	Taller de relajación	Escalada deportiva y tirolina	Karts y Balanzbike	Cine de verano
7	Juegos populares	Juegos populares	Juegos deportivos en piscina	Castillos hinchables y Fiesta de la espuma	FIESTA
8	Regreso a Acobendas				



RECUERDA:
QUEREMOS QUE VUESTROS
HIJOS E HIJAS DISFRUTEN
DE UNA EXPERIENCIA
MARAVILLOSA



imaginalcobendas.org

