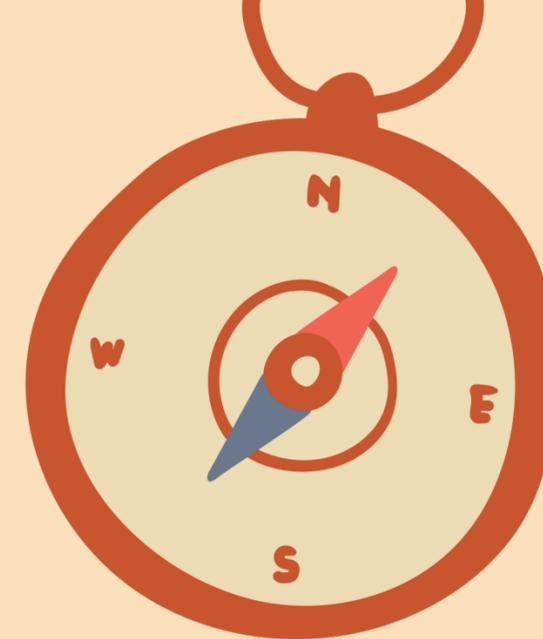


CAMENTO DE NATURALEZA Y MEDIOAMBIENTE INFANTIL



Jaraíz de la Vera

Salida Plaza Mayor 1, Alcobendas: 17 de Julio a las 9:00 h.

Regreso Plaza Mayor 1, Alcobendas: 24 de Julio a las 13h. (aproximada)



Albergue Asociación Vera
Carretera de Garganta la Olla a Jaraíz de la Vera, km. 2.5
10400 – JARAÍZ DE LA VERA





**QUEREMOS QUE VUESTROS
HIJOS E HIJAS DISFRUTEN DE
UNA EXPERIENCIA
MARAVILLOSA**



imaginalcobendas.org



¡INFORMACIÓN DE INTERÉS



Info Alojamiento



Equipaje



Documentación



Medicamentos



Comunicación



Otras recomendaciones



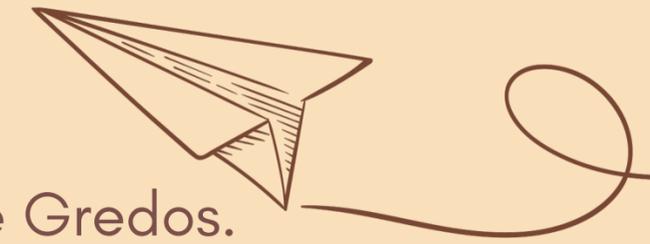
Día tipo



Actividades



ALOJAMIENTO



El "Albergue Vera" está situado en la provincia de Cáceres, en las estribaciones de la Sierra de Gredos. Está homologado por la Dirección General de Juventud de la Junta de Extremadura, y se encuentran dentro de la red de albergues juveniles, lo que garantiza su óptimo estado y nos certifica para poder organizar este tipo de actividades en las mejores condiciones.

El albergue cuenta con una capacidad máxima de 210 plazas, ofrece una extensión de más de dos hectáreas en las cuales se ubican las cabañas de madera con habitaciones con capacidad para un máximo de 8 participantes. (Habitaciones con literas y quitamiedos) y aseo completo dentro de la cabaña.

INSTALACIONES

- Salón-comedor
- Aula polivalente
- Plataforma diáfana al aire libre con más de 200 m²
- Enfermería con botiquín
- Piscina de uso privado
- Pista polideportiva
- Zonas de sombra
- Praderas para actividades y talleres
- Un pequeño rocódromo y tirolina



EL ALBERGUE PROPORCIONA

Sábanas

Mantas

EQUIPAJE

Recomendamos que se lleve la ropa marcada con el nombre del participante, se informa que no se hará colada durante el campamento. Aconsejamos llevar ropa que se pueda manchar.



Mochila grande/ maleta
Mochila pequeña para excursiones
(con asas anchas)



Bañadores (al menos dos)
Toalla de baño
Toalla de aseo
Toalla de piscina

Gorra con visera

Crema solar

Crema labial (cacao con
protección solar)

After-sun



Calzado cómodo y cerrado
para caminar
Sandalias



Ropa variada y cómoda (de
manga corta y manga larga)
Pijama



Ropa de abrigo
Chubasquero



Cantimplora o
recipiente para agua



Repelente de mosquitos



Bolsa de aseo (pasta de
dientes, cepillo, gel de ducha,
champú, peine...)

VIVAC

- Saco de dormir
- Esterilla/ aislante
- Kit: plato, cubierto y vaso
- Linterna de mano



Recomendamos no llevar: consolas, portátiles, reproductores, mp3, Ipod y otros objetos de valor.
En caso de llevarlos será responsabilidad del participante su cuidado.

DOCUMENTACIÓN

ANTES DE LA SALIDA



Antes de la sesión informativa es necesario contar con esta información/documentación

- Autorización, formulario web
- Copia de la tarjeta sanitaria
- Copia del DNI quien lo tenga
- **MEDICACIÓN:** Sólo en caso necesario si el/la participante tiene que llevar algún medicamento consigo durante los días que dura el campamento. Autorización de administrar medicamentos.

Desde el Servicio de Juventud, Infancia y Adolescencia se puede requerir información sobre las observaciones médicas y alergias en el caso de ser necesario para un correcto desarrollo de la actividad.

La familia deberá comunicar cualquier situación sobrevenida.

EL DÍA DE LA SALIDA



Original de la tarjeta sanitaria el día de la salida del campamento.



¡IMPORTANTE



Para la SALIDA DEL CAMPAMENTO, en la maleta o mochila meteremos una bolsa con auto cierre con el nombre completo del menor, en la que guardaremos:

- Tarjeta sanitaria original
- Móvil y cargador (si las familias consideran oportuno que su hijo/a lleve móvil)
- Medicación si la hubiese
- Dinero de bolsillo (en sobre/monedero con el nombre del/la participante, indicando la cantidad, el que considere oportuno la familia)

Esta bolsa será entregada al monitor/a que corresponda, cuando lleguen al campamento. Una vez instalados/as, el equipo de monitores/as, procederá a la recogida y comprobación de la documentación aportada por parte de cada participante.

Importante: la organización no se responsabiliza de la pérdida de ningún objeto, móviles, ni dinero, que no sea entregado al gestor/a-monitor/a y se use durante el campamento siguiendo las normas establecidas en esta información.





Los/las monitores/as **NO PUEDEN** administrar medicación a los/las participantes y los/las menores no pueden tener consigo ningún medicamento.



Si es inevitable que un/a participante tenga que llevar algún medicamento al campamento, para poder administrárselo, necesitaremos la prescripción médica y/o una autorización firmada por los tutores/as legales (podéis descargar la de la web), así como cantidad suficiente de los mismos para todo el desarrollo del campamento.



EN CASO DE ENFERMEDAD SOBREVENIDA DURANTE EL CAMPAMENTO

El protocolo de atención a participantes con algún problema de pequeña lesión, molestia estomacal, problema cutáneo, etc. es el siguiente:

- Valoración por parte de la dirección y el personal sanitario del centro y del responsable que acompaña al grupo desde Alcobendas.
- Asistencia a centro de salud si se estima oportuno y de ahí si fuera necesario, derivación a un hospital, siempre bajo la indicación de un facultativo.
- En cualquier caso, se informaría previamente a la familia.
- En casos de otra envergadura se procede por medio de protocolo de emergencias.



MEDICACIÓN



COMUNICACIÓN

El uso del teléfono quedará restringido a una franja horaria que se especificará más adelante.

En caso de no traer teléfono móvil podréis llamar a vuestros hijos en el mismo horario al teléfono que se os facilitará antes del inicio del campamento.

Toda esta información se facilitará en la reunión informativa, a través de correo electrónico y el día de la salida del campamento.



OTRAS RECOMENDACIONES

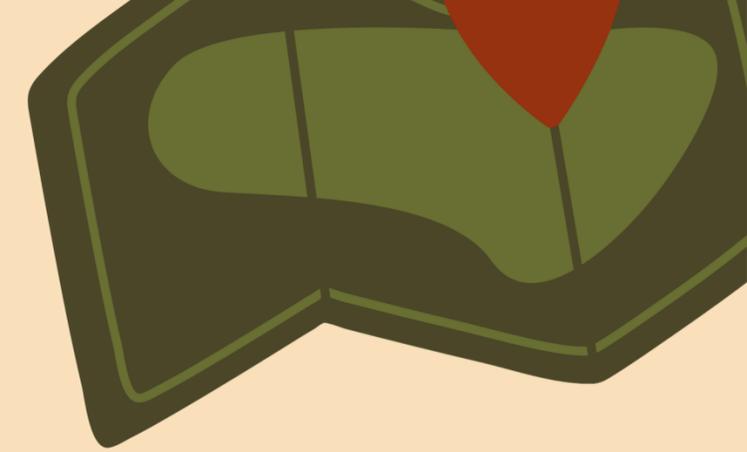
No es necesario que lleven dinero, ya que tienen cubiertas todas las necesidades.

No obstante, podéis entregarles alguna pequeña cantidad para comprarse helado o refresco puntual.



DÍA TIPO

| HORA | ACTIVIDAD |
|-------|---|
| 9:00 | Levantarse |
| 9:30 | Desayuno |
| 10:00 | Recoger/ ordenar y aseo personal |
| 10:30 | Actividades deportivas y culturales. Deporte alternativos y tradicionales |
| 13:15 | Piscina |
| 14:00 | Comida |
| 15:00 | Descanso y/o Actividad lúdica de sobremesa |
| 16:30 | Piscina |
| 17:30 | Merienda |
| 18:00 | Talleres y Actividades Medioambientales |
| 19:30 | Tiempo Libre y/o llamadas (sólo en los días especificados) |
| 20:00 | Ducha |
| 21:00 | Cena |
| 22:00 | Velada (juegos nocturnos, cuenta historias, actualiones...) |
| 23:00 | A dormir |



CONOCIENDO EL ENTORNO

- Lago de Jarix: Piraguas, paddle surf y relevos acuáticos
- La Vera: Garganta de la Olla, Piscina natural Pilatillas.
- Museo del Pimentón, Piscina natural en las pilas de Collado, Monsaterio de Cuacos y Centro de educación ambiental, Vivac

ACTIVIDADES

TALLERES CREATIVOS

- Taller de pulseras de aceite.
- Taller de camisetas
- Taller creativo de cuerdas
- Relajación

ACTIVIDADES DEPORTIVAS

Pasan todos los participantes, pero en grupos más reducidos.

- Escalada y Tirolina
- Juegos populares
- Deportes y juegos acuáticos
- Circuito de Cars
- Tiro con arco
- Campeonato de Kubb
- Piraguas
- Paddle surf
- Spike ball
- Castillos hinchables
- Fiesta de la espuma

ACTIVIDADES DE MEDIO AMBIENTE

- Yincanas Senda ecológica
- Taller con material reciclado
- Baño en piscina natural
- Taller de contenedores de reciclaje.
- Vivac

ACTIVIDADES NOCTURNAS

(juegos y la fiesta de la última noche)
Diferentes juegos para que también se disfrute de horas sin luz solar. La más esperada, la fiesta del penúltimo día.

- Dinámicas de presentación y recreación histórica.
- Cluedo (Juego de Pistas)
- Cine
- Vivac y dinámica de confianza
- Reina (Juego de estrategia)
- Dados cuentacuentos
- Fiesta

EXCURSIONES



- Jaraíz de la Vera (Museo del Pimentón)
- Piscina natural (Las pilas de Collado: Aquí comen y meriendan)
- Monasterio de Cuacos
- Centro de Educación Ambiental (Baño en la piscina, cena y vivac). A la mañana siguiente desayunan y charla sobre flora y fauna.
- Garganta de la Olla (Juego de pistas)
- Bajan andando (10`) a la piscina natural 'Las pilatillas' (baño libre) y taller. A media tarde, en el pueblo se les deja comprar un recuerdo. Vuelta a la instalación.
- Lago de Jaraíz: Disfrutarán del baño y realizarán actividades de Paddle surf y canoa.



PLANNING DE ACTIVIDADES

| | | | | | |
|---|-----------------------------------|---|--|--|--|
| 1 | | Llegada al Albergue | Juegos acuáticos | Decoración de habitaciones | Dinámicas de presentación y presentación histórica |
| 2 | Taller contenidos de reciclaje | Juego de pistas para conocer el entorno | Baño libre | Pulseras de tubos | La reina: juego de linterna |
| 3 | Bus hasta Garganta | Juego: La descubierta | Taller creativo: llavero de cuerdas | Bus regreso al albergue | Dados cuentacuentos |
| 4 | Lago Jaraíz: Paddle surf y Canoas | Lago Jaraíz: Paddle surf, Canoas y baño en lago | Taller creativo: customización de camistas | Tiro con arco y Kubb | Cluedo: Carlos V, el emperador |
| 5 | Bus: visita al museo del pimentón | Visita Piscinas naturales de Collado de la Vera | Visita Monasterio de Yuste o Carlos V | Visita Centro de Interpretación Medioambiental | VIVAC + Dinámicas de confianza |
| 6 | Bus: vuelta al albergue | Taller de relajación | Escala deportiva y tirolina | Karts y BALanzbike | Cine de verano |
| 7 | Juegos populares | Juegos Populares | Juegos deportivos en piscina | Castillos Hinchables y Fiesta de la espuma | FIESTA |
| 8 | Regreso a Acobendas | | | | |

Planning orientativo



**RECUERDA:
QUEREMOS QUE VUESTROS
HIJOS E HIJAS DISFRUTEN DE
UNA EXPERIENCIA
MARAVILLOSA**



imaginalcobendas.org

