



## Recomendaciones de viaje - Campos de voluntariado 2021

### Antes de viajar fuera de la Unión Europea, ten en cuenta lo siguiente:

1. La documentación necesaria para viajar es el [Pasaporte](#) (ten en cuenta que al menos debe tener 6 meses de validez desde la entrada en el país).
2. Para casi todos los destinos es necesario gestionar un Visado. La mayoría de las visas cuentan con una validez de 90 días desde la emisión, no desde el momento de entrada al país. Confirma con la web de la embajada las páginas para solicitar los visados online. Existen muchas páginas fraude (infórmate en el ministerio de exteriores o en la embajada de destino, abajo puedes consultar la información de cada país).
3. Infórmate si es necesario vacunarte o algún tratamiento médico específico (a través de [ministerio de sanidad](#) y el [centro de vacunación internacional](#)). El coste de cada vacuna es de 19.08€ (según tasa modelo 058). Teléfono de cita previa 91 272 94 41 / 42 /43 (De 9 a 14h y 16 a 18h de lunes a jueves y viernes de 9 a 14h) [vacui.fcasil.madrid@seap.minhap.es](mailto:vacui.fcasil.madrid@seap.minhap.es)
4. [Moneda](#), infórmate sobre la moneda local, dónde y cómo puedes obtenerla, la tasa de campo tendrás que pagarla en moneda local y será la moneda de uso.
5. [Carnet Joven](#), [Carnet de estudiante internacional](#) y/o [carnet de profesor internacional](#)
6. Seguro de viaje en el caso que no cuentes con un seguro privado, te recomendamos que el seguro cuente con asistencia en viaje, seguro médico y responsabilidad civil.
7. Inscríbete en el [registro de viajeros del Ministerio de Exteriores](#), en caso de que ocurra alguna situación de emergencia en el país al que vas, la embajada se encarga de localizar a todos los españoles que se encuentre en ese momento en el país.
8. Consulta las [recomendaciones de viaje del ministerio de exteriores](#)
9. Lo más importante para evitar problemas durante tu viaje es el respeto: respeta el país y a la población local, así como su legislación y sus costumbres.