

## SOLUCIONES #RETO 12.

- Mándonos una foto o captura con el recorrido que seguisteis para atravesar el laberinto y llegar hasta el científico (y el criterio que seguisteis para hacer ese recorrido y no otro).

### Respuesta:

- Acertijo 1:** los jugadores deberán darse cuenta de que, siguiendo la secuencia de cada fila de números, se pueden formar distintas letras, como ya se muestra en la tercera letra de la palabra, la "T". De manera que al final obtendrán la palabra "ALTERNAR".

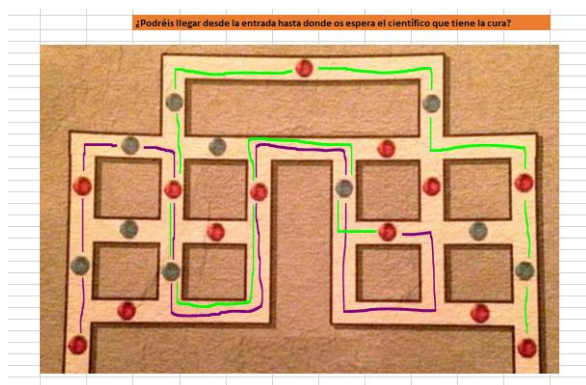
Cada fila se corresponde con una letra y en aquellas que tengan un "/" significará que dicha letra no se puede hacer de un solo trazo, como es el caso de la letra A o E.

También deberán tener en cuenta la alternancia entre el color rojo y azul.

| ¿Qué significarán esos números aleatorios de la pared? |    |    |    |    |    |    |    |    |
|--|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 15   | 7  | 24 | 32 | 18 | 5  | /  | 7  | 18 |
| 1  | 20 | 31 | 27 |    |    |    |    |    |
| 28   | 11 | 3  | 14 | 21 | /  | 30 | 3  |    |
| 5  | 35 | 19 | 8  | 22 | 35 | 17 |    |    |
| 4  | 16 | 33 | 12 | 2  | 15 |    |    |    |
| 17   | 21 | 5  | 30 | 9  | 11 | /  | 21 | 9  |
| 1  | 23 | 19 | 31 | 27 | 23 | 14 |    |    |

- Acertijo 2:** resolviendo el anterior acertijo obtendrán la pista de que deberán ir alternando entre ficha roja y azul para encontrar la salida del laberinto. Varias opciones son posibles, por eso se pide la foto y el criterio.



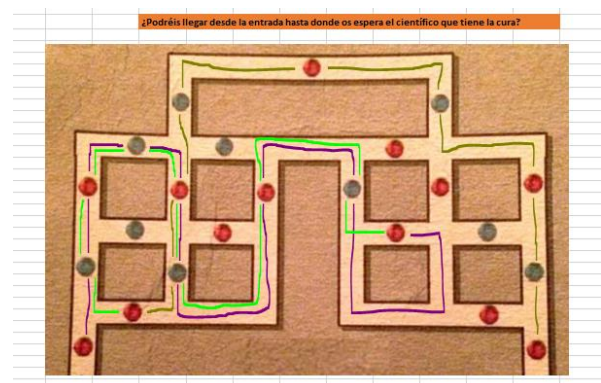
seguido en el laberinto.

Cada imagen muestra un posible camino para salir del laberinto. El cambio de color en el dibujo del camino no significa nada, solo es para diferenciar que en algunos tramos se pasa varias veces.

Para dar la respuesta como válida los jugadores deberán obtener la palabra, explicar de alguna forma la alternancia de los colores rojo y azul y por último mandar una imagen con el recorrido

- ¿Cuál es el código de seguridad que os pide el científico para saber que puede confiar en vosotros?

**Respuesta:** el código de seguridad se trata del nombre del equipo creador del



enigma "2DIQ". Tienen una pista en el propio Excel para que deduzcan que se trata de buscar el nombre de uno de los equipos participantes, además los jugadores tienen disponible el ranking para ver el nombre de todos los equipos participantes.

Cuando llegáis hasta el científico, os dice que no se fía de que realmente seáis aliados y no una mafia que quiera hacerse ilegalmente con la vacuna, así que os pide un código de seguridad que sólo los de su bando conocen, pero... ¿vosotros sabéis ese código?

Ante vuestra cara de consternación, sólo os da una pequeña pista: "La respuesta la tiene uno de los equipos..."

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | A | L | T | A | M | O | N | T | E | S |
| K | 9 | A | C | E | R | T | I | J | O | W |
| 8 | C | A | R | A | C | O | L | P | E | G |
| 3 | 3 | P | A | L | M | E | R | A | B | J |
| 1 | Q | U | 6 | 6 | G | E | M | E | L | O |
| P | 4 | Z | T | 3 | 6 | 9 | 7 | F | X | Q |
| A | 6 | B | 4 | G | L | R | V | O | B | C |
| Y | 8 | W | V | S | M | O | 4 | 8 | 6 | 9 |
| A | P | S | O | 1 | O | 7 | 2 | D | I | Q |
| S | Z | U | C | B | 3 | P | 8 | 1 | Z | U |
| O | 5 | D | A | D | O | 5 | A | 9 | 3 | P |