



BASES LIGA ESCAPE ROOM 2020 “IMAGINA TU NOCHE”

• **FASES:**

Los equipos competirán entre ellos para clasificarse para la fase final, durante las dos primeras fases.

Habrán 3 fases:

1. **Fase de clasificación I:** juego de mesa, a elegir entre 14 o 21 de marzo
2. **Fase de clasificación II:** Escape Imagina, a elegir entre 28 de marzo o 4 de abril
3. **Fase final:** Escape portátil a ciegas, sábado 18 de abril.

Habrán dos turnos de juego, comenzando el primero a las 18h y acabando entorno a las 20:30h, y un segundo turno a las 21h y acabando sobre las 23:30h aproximadamente. El turno de juego de cada equipo se elegirá mediante las inscripciones en la web y siguiendo el orden de inscripción y de prioridad.

• **LUGAR:**

Se jugará en Imagina (C/ Ruperto Chapí, 18).

• **DESARROLLO:**

La fase de clasificación I se jugará en la **modalidad de juego de mesa**.

La fase de clasificación II se jugará en la modalidad **Escape room Imagina**. Temática: un joven de Alcobendas ha desaparecido y vosotros/as sois los encargados de su búsqueda. Como única pista, solo contáis con su agenda... Para saber de su paradero, necesitaréis recorrer el edificio Imagina al completo.

Los 8 equipos con mayor puntuación en ambas fases, se clasificarán para la fase final.

La final será un **escape room a ciegas**. De la mano de la sala de escape The Darkest Room: aventura multisensorial y 100% a oscuras, en la que se ha de trabajar en equipo con todos los sentidos excepto el de la vista. Temática: “El reclutamiento de Los Murciélagos”: todas las rebeliones tienen un comienzo, y elegir a los que conseguirán terminar con un estado tiránico, no es una tarea fácil. Solo unos pocos han desarrollado sus sentidos lo suficiente como para estar por encima del régimen: Los Murciélagos.

El juego se desarrolla en una sala y no tiene un componente de terror.

Puntuación: al finalizar la actividad, el equipo recibirá una puntuación, en función del tiempo empleado y las pistas/resoluciones solicitadas.



TIEMPO EMPLEADO	0-1 pistas	2-3 pistas	4-5 pistas	6-7 pistas	8-9 pistas	=>10 pistas
< 1,5 h	10 puntos	7	6	5	4	3
< 2 h	9	6	5	4	3	2
< 2,5 h	8	5	4	3	2	1
=> 2,5 h	7	4	3	2	1	0

Clasificación final: En caso de empate primarán por orden los siguientes criterios:

- 1º. Número de resoluciones solicitadas
- 2º. Número de pistas solicitadas (sin rango)
- 3º. Menor tiempo empleado (sin rango)

En caso de clasificarse para la final, los/as jugadores/as deberán ser las mismas personas, permitiéndose una modificación de máximo el 50%

• **NORMAS:**

Fase de clasificación

Cada equipo dispondrá de un tiempo máximo de 2 horas para escapar, empleando el número y tipo de pistas o resoluciones que consideren oportunas.

El tiempo es corrido, no deteniéndose el cronómetro en ningún momento.

El equipo solo podrá solicitar pistas o resoluciones de forma consensuada/mayoritaria.

Cuando el equipo decida solicitar una pista o resolución, deberá comunicarse con la Game Master, quien acudirá a la sala o enviará una fotografía vía Whatsapp y anotará la ayuda recibida.

El uso de teléfonos móviles y otros objetos personales, queda reducido a lo expuesto por el Game Master. En la fase II se recomienda traer descargada una aplicación de lectura de códigos QR

La Organización tiene derecho a descalificar a cualquier equipo por las siguientes infracciones:

- Información falsa. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del capitán y el equipo será descalificado.
- Por conocerse de la participación de algunos de los componentes en alguno de los juegos.
- Por no seguir las instrucciones del Game Master

Fase final:

El primer equipo en escapar de la sala, será el ganador.

Se seguirán todas las normas establecidas por la sala de escape.



• **PREMIOS:**

- Al equipo ganador de la liga por puntuación (fase I y II de clasificación): una entrada de cine por persona.
- Final: al equipo ganador de la final, una cena por persona (menús Imagina tu noche)

• **INSCRIPCIONES:**

La inscripción es gratuita.

Los equipos jugaran las dos fases eligiendo el día a participar en cada fase, así como el horario de la partida (18 h o a las 21 h).

- 1ª Fase: 14 o 21 de marzo
- 2ª Fase: 28 de marzo o 4 de abril

Cada equipo se compondrá de 4 o 5 jugadores/as.

La actividad va dirigida a equipos cuya media de edad de todos los/as jugadores/as esté comprendida entre los 16 y los 30 años, siendo el mínimo de edad posible 16 años. Al menos el capitán del equipo deberá ser empadronado en Alcobendas.

Los equipos con alguna persona con discapacidad visual (solo está adaptada la fase final), tendrán prioridad de inscripción, clasificándose solo el número de equipos según plazas vacantes restantes.

La organización se reserva cualquier cambio para el buen funcionamiento de la liga

¡Buena suerte!