



BASES DE LA XII LIGA DE FÚTBOL SALA IMAGINA TU NOCHE 2020

1.- Información

- La liga comienza el sábado 22 de febrero y finalizará en mayo/junio.
- Se jugará los sábados entre las 20 y las 24 horas aprox. El calendario y horario definitivo dependerá del número de equipos inscritos, pudiéndose jugar algunos puentes si fuera necesario, excepto los periodos de Semana Santa y el día 2 de mayo.
- Los partidos serían de 30 minutos de duración, en dos partes, excepto el de la final que es a tiempo completo. No existe tiempo de descanso entre ambas partes.
- Los partidos se desarrollarán en el Pabellón Bachiller Alonso López. En días excepcionales y previo aviso podría jugarse también en el Pabellón de los Sueños.

3.- Normas de la Liga.

- La comunicación del calendario u otros avisos importantes, se hará mediante la web y app de Imagina tu noche (<http://noticias.imaginalcobendas.org/>) y a un grupo de Whatsapp creado específicamente para la liga, al jugador identificado como capitán, o en caso de no tener Whatsapp, al jugador apuntado segundo. La no lectura de las notificaciones, no dará lugar a reclamación alguna por parte de los equipos en cuestión.
- Los cambios o incorporaciones de jugadores en un equipo, se tendrán que realizar con antelación contactando con Imagina, por el grupo de Whatsapp o email a imagineatunoch@imagina.aytolcobendas.org.
- Los cambios se podrán efectuar a lo largo de todo el partido, dentro de la zona delimitada para ello.
- No habrá tiempos muertos.
- Los participantes podrán jugar con su propia equipación. Para los equipos que lo soliciten, dispondremos de petos.
- Cada equipo, deberá aportar un balón apropiado para jugar con él durante el torneo.
- En caso de sanción, los jugadores del equipo sancionado, deberán portar el DNI de cada uno de los jugadores que disputen ese partido.
- La organización declina cualquier responsabilidad sobre lesiones producidas a lo largo del torneo.
- La organización tiene derecho a descalificar a cualquier equipo por las siguientes infracciones:
 - *Información falsa. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del capitán y el equipo será descalificado.
 - *Por conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.
 - *La no presentación reiterada
- La participación en “La Liga FÚTBOL SALA Imagina tu noche”, implica la aceptación de estas normas de competición.



Ayuntamiento de
ALCOBENDAS

4.- Fianza y asistencia

- Si al comienzo de un partido únicamente están presentes 4 componentes del equipo, se disputara el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá incorporarse ese instante previa solicitud al árbitro
- Los equipos contendientes deberán encontrarse en el terreno de juego al menos 10 minutos antes del comienzo. No existe tiempo de cortesía. De no presentarse el número mínimo de jugadores al comienzo del partido se dará por perdido 4 a 0.
- Cada equipo entregará una fianza de 100€ al inscribirse, ésta se reintegrará al finalizar la competición, si el equipo se presenta con al menos cuatro jugadores en todos los partidos y/o avisa de su ausencia en el grupo de Whastapp con antelación:
 - Si el equipo no se presenta un día, se le amonesta;
 - si no se presenta dos días, pero al menos uno de ellos avisa al grupo Whatsapp con al menos 48 horas de antelación, se le reitera la amonestación. De lo contrario, se le retiene de forma definitiva el 50% de la fianza.
 - si no se presenta tres días se le retiene de forma definitiva el 75% de la fianza
 - si no se presenta cuatro días perderá la fianza completa.Con independencia de las nombradas sanciones, se ruega a los jugadores que avisen de una ausencia si es conocida de antemano, con el fin de evitar que el otro equipo se presente.
- Los equipos que hayan jugado en al menos las tres últimas ligas, y que no hayan perdido su fianza (parte o completa) podrán abonar solo 50€ de fianza. Para considerarlo el mismo equipo, al menos el 50% deberán ser los mismos jugadores, y el nombre deberá ser igual.
- La organización se reserva el derecho de premiar conductas deportivas deseadas como las del equipo con mayor número de jugadores presentados durante la liga, inexistencia de ausencias, de faltas, pichichi, etc.

5.- Puntuación y premios

- 3 Puntos para el equipo vencedor
- 1 punto en caso de empate
- 0 Puntos para el equipo perdedor

El equipo campeón de la fase eliminatoria obtendrá una cena del programa valorada con un precio real de 10-12€.

El equipo campeón de la liga obtendrá una equipación (camiseta+pantalón) serigrafiada con la identificación de campeón de la liga.

Para el equipo subcampeón, el premio será una entrada de cine del programa.

Los premios solo irán destinados a los jugadores que hayan finalizado la liga completa, habiendo jugado al menos el 50% de los partidos.



6.-Inscripción

- La inscripción es gratuita.
- Podrán inscribirse un máximo de hasta 12 equipos en la Liga
- Los criterios de selección en caso de apuntarse más equipos que plazas disponibles, es el orden de inscripción y las faltas y ausencias del equipo el año anterior.
- La media de edad de todos los jugadores debe estar comprendida entre los 16 y los 30 años o que al menos el 50% esté en dicha franja de edad.
- Podrán participar entre 7 y 12 jugadores/as por equipo.
- Se establece una única categoría. Se admiten equipos femeninos, masculinos y mixtos.

**Estas bases serán modificadas según finalicen las inscripciones para detallar las fechas definitivas de juego.*

Información y presentación de solicitudes

Vía On line

www.imaginalcobendas.org

Organiza: Imagina. Imagina tu Noche.

Periodo de inscripciones:

Inscripciones on line desde el 17 de enero al 6 de febrero. Plazo de admitidos: 7 de noviembre.

Entrega de fianzas: al confirmar la inscripción vía telefónica/Whastapp, se indicará el horario de entrega de las mismas.