

ESTRATEGIAS Y TÉCNICAS DIDÁCTICAS (50 HORAS)

PRECIO: Con tutorías: ~~205€~~
PRECIO ESPECIAL IMAGINA: Con tutorías: **70€**

PARA MATRICULARTE:

- **Envía un correo a formacionmadrid@adams.es (asunto: Imagina Alcobendas)**
- **O llama al teléfono: 902333543**

OBJETIVOS DEL CURSO**OBJETIVOS GENERALES**

- *Ser capaz de configurar y utilizar aplicaciones y entornos virtuales 2.0 como medio para desplegar nuevas estrategias de enseñanza y aprendizaje y para potenciar metodologías y técnicas educativas convencionales.
- *Seleccionar la herramienta web que mejor se ajuste a las necesidades concretas del aula y a la infraestructura tecnológica del centro.
- *Configurar técnicamente el software educativo adaptándolo a las necesidades e intereses del grupo educativo.
- *Utilizar con destreza los diferentes recursos y funcionalidades de las aplicaciones web para ser capaz de ajustar su potencial al contexto educativo y de resolver problemas e incidencias derivadas de su uso.
- *Desplegar nuevas metodologías de enseñanza y aprendizaje que impliquen el uso intensivo de herramientas tac.
- *Implementar las TIC en el desarrollo de metodologías, estrategias y técnicas de instrucción realizando los ajustes tecno-pedagógicos pertinentes.

PROGRAMA:

Unidad Didáctica 1: Configuraciones de equipo e instalación las diferentes aplicaciones que se trabajarán en las unidades didácticas.

Unidad Didáctica 2. Buscar, seleccionar e implementar materiales y recurso multimedia preexistentes: repositorios de contenidos didácticos multimedia.

Unidad Didáctica 3: Proyecto AGREGA y ADELAT. Publicación de información en soporte digital: Blogger/ Wordpress, Dipity.

Unidad Didáctica 4: Diseño de actividades de aprendizaje y técnicas de evaluación a través de soportes digitales: portfolios, e-cuestionarios, Webquest.

Unidad Didáctica 5: Creación de contenidos didácticos multimedia.

Unidad Didáctica 6: Las herramientas de autor: Exe Learning.

Unidad Didáctica 7: Espacios virtuales para el trabajo colaborativo y la interacción: Facebook/Twitter, Youtube, Google Docs/Office Live.

TEMPORALIZACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA	Total
Didáctica 1: Configuraciones de equipo e instalación las diferentes aplicaciones que se trabajarán en las unidades didácticas. (6h)	6 HORAS
Unidad Didáctica 2. Buscar, seleccionar e implementar materiales y recurso multimedia preexistentes: repositorios de contenidos didácticos multimedia. (6h)	6 HORAS
Unidad Didáctica 3: Proyecto AGREGA y ADELAT. Publicación de información en soporte digital: Blogger/ Wordpress, Dipity. (6h)	6 HORAS
Unidad Didáctica 4: Diseño de actividades de aprendizaje y técnicas de evaluación a través de soportes digitales: portfolios, e-cuestionarios, Webquest. (8h)	8 HORAS
Unidad Didáctica 5: Creación de contenidos didácticos multimedia. (8h)	8 HORAS
Unidad Didáctica 6: Las herramientas de autor: Exe Learning. (8h)	8 HORAS
Unidad Didáctica 7: Espacios virtuales para el trabajo colaborativo y la interacción: Facebook/Twitter, Youtube, Google Docs/Office Live. (8h)	8 HORAS
TOTALES	50 HORAS

FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO

Dirigido a personas relacionadas con el ámbito de la docencia y/o la pedagogía.

ESPECIFICACIONES

Curso Scorm. Ejercicios prácticos y Evaluaciones integrados en temario.

HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

Ordenador y conexión a Internet

- **Pc o Portátil** : Pentium II, CPU 3Ghz, 512 Mb de memoria RAM
- **MAC:** Power Mac 64, Power Mac 65 ó Equipo Apple con procesador Inter 16 Gb RAM
- **Conexión a Internet:** Adsl mínimo 1Mb o conexión 3G con una velocidad superior a 128 kbps/seg.

SOFTWARE NECESARIO

- Acrobat Reader, versión 6.0 o superior, o Foxit Reader, versión 2.3
- Flash Player
- Java Sun (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java)
- Reproductor de Windows Media Player a partir de la versión 9

TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables

SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

- **Guía didáctica** En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.
- **Contenidos.** Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.

El temario de este curso tiene un **formato dinámico e interactivo**, en base al cual **podrás participar activamente en tu aprendizaje**. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayas afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieres, con el fin de que llegues totalmente preparado a la evaluación final y la superes sin dificultades.



-**Tutores a disposición del alumno:** Un tutor de contenido experto en la materia que le resolverá las dudas concretas sobre el temario y los ejercicios.

Un tutor pedagógico que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente a los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc)

Un tutor técnico o webmaster que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, Faqs, agenda y calendario, Foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.